



نمونه سوالات آزمون برنامه نویسی Unity 3D

Unity 3D test
Sample Questions

🕒 سطح آزمون: متوسط

آزمون برنامه نویسی Unity 3D

Unity 3D Programming Test

آزمون موتور بازی سازی یونیتی مهارت شما را در چهار حوزه، Development, Multiplayer, Graphics, UI, and animation and networking, Deployment and distribution به چالش می کشد.

لطفا پیش از شروع آزمون به نکات زیر با دقت، توجه کنید:

- این آزمون از 15 سوال تخصصی تشکیل شده است و نمره منفی ندارد.
- زمان آزمون 20 دقیقه می باشد و قابل تمدید نیست.
- این آزمون به زبان انگلیسی طراحی شده است.
- در بعضی از سوالات شاید همه گزینه ها صحیح باشند ولی شما باید گزینه ای که از بقیه موارد، جامع تر و دقیق تر می باشد را انتخاب کنید.

- 1- You are developing a game and need to optimize the way you write camera movement logic and physics-related calculations.

Which of the following Update functions should you use?

- LateUpdate for camera; Update for physics
 - LateUpdate for camera; FixedUpdate for physics
 - Update for camera; FixedUpdate for physics
 - FixedUpdate for camera; LateUpdate for physics
- 2- In the below code block, what does yield return new WaitForSeconds(4.0f) do?

```
void Start() {  
    StartCoroutine(Up());  
} IEnumerator Up()  
{ while (true) {  
yield return new WaitForSeconds(4.0f);  
transform.Translate(0.0f, 10.0f, 0.0f);  
}  
}
```

- It stops the coroutine after four seconds.
 - It stops the coroutine after four frames.
 - It stops the coroutine immediately.
 - It suspends the coroutine for four seconds.
- 3- You are developing a multiplayer game. You need levels to be randomly generated and for all players in the game to be in the same environment.

Which of the following should you do to achieve this?

- Use a flat file to store all of the level values.
 - Use the InitState(int seed); function.
 - Use both Random.Range and InitState functions.
 - Use the Random.Range((float min, float max)) function.
- 4- **True or false:** Though capable of making 2D and 2.5D games, the Unity engine is, at its core, a 3D engine.
- True
 - False