نمونه سوالات

آزمون برنامه نویسی Android

Android test
Sample Questions

◉ سطح آزمون: متوسط

آزمون برنامه نویسی اندروید

Android Programming Test

این آزمون میزان دانش فنی شما را در چهار بخش معماری اپلیکیشن اندروید، مدیریت منابع، طراحی رابط کاربری و عملیات های اندروید به چالش می کشد.

لطفا پیش از شروع آزمون به نکات زیر با دقت، توجه کنید:

- این آزمون از 16 سوال تخصصی تشکیل شده است و نمره منفی ندارد.
- زمان آزمون 20 دقیقه می‌باشد و قابل تمدید نیست.
- این آزمون به زبان انگلیسی طراحی شده است.
- در بعضی از سوالات شاید همه گزینه‌ها صحیح باشند ولی شما باید گزینه‌ای که از بقیه موارد، جامع‌تر و دقیق‌تر می‌باشد را انتخاب کنید.

1- If you need your app code to inspect information about the current build, which class should you use?

- o BuildConfig
- o BuildInfo
- o ConfigParams
- o ConfigInfo

2- What is the benefit of using @VisibleForTesting annotation?

- o to denote that a class, methods, or field has its visibility relaxed to make code testable
- o to denote that a class, method, or field is visible only in the test code
- o to denote that a class, method, or field has its visibility increased to make code less testable
- o to throw a run-time error if a class, methods, or field with this annotation is accessed improperly

3- You want to use the Data Binding component in your Android application. You have an activity displaying a list of items and you would like to bind the list to your layout. Your list has type java.util.List. Which of the following XML snippets contain the correct way of setting List as a data source in data binding? Please choose the option with only the required code included.

○ <data>

<import type="java.util.List"/>

<variable name="list" type="List<String>"/>

</data>

○ <data>

<import type="java.util.List"/>

<import name="list" type="List<String>"/>

</data>

○ <data>

<import name="list" type="List<String>"/>

</data>

○ <data>

<variable name="list" type="List<String>"/>

</data>

4- Why do you use the AndroidJUnitRunner when running UI tests?

o The test runner facilitates loading your test package and the app under test onto a device or emulator, runs the test, and reports the results.

o The test runner creating screenshots of each screen that displayed while tests are executed.

o The test runner facilitates parallelization of test classes by providing for each test class.

o The test runner facilitates interacting with visible elements on a device, regardless of the activity or fragment that has focus.